

PROGRAMA ATELIER

GEOMETRIE DESCRIPTIVA

Sisteme de proiectie. Epura si tripla proiectie ortogonala. Reprezentarea punctului și a drepteii. Pozitiile caracteristice ale drepteii. Pozitia relativa dintre doua drepte. Reprezentarea planului. Intersectii de plane, plane si drepte. Poligoane. Sectiunea de aur. Geometria acoperisurilor si rezolvarea lor. Schimbarea de plan de proiectie (pentru punct, dreapta si plan). Trasarea umbrelor proprii și purtate in axonometrie. Trasarea umbrelor proprii si purtate in dubla proiectie. Rotatia si rabatere. Cercul - constructia in axonometrie. Poliedre; reprezentare, vizibilitate, sectiuni plane, desfasurate. Poliedrele regulate si semiregulate. Desfasurata poliedrelor. Echipartitii plane și spatiale. Elicea si suprafetele elicoidale (scari elicoidale). Intersectii de poliedre. Suprafete conice si cilindrice. Bolti moldovenesti. Suprafete de rotatie. Sfera. Probleme de intersectii. Probleme de tangenta (sfere; sfere si conuri). Probleme cu sferul scos. Perspectiva libera pe tablou vertical. Perspectiva la un punct de fuga. Perspectiva la doua puncte de fuga. Diviziuni in perspectiva. Constructia cercului si a sferei in perspectiva. Metoda mixta de constructie a perspectivei. Perspectiva la doua puncte de fuga cu orizontul la cota 1.60 metri. Perspectiva cu orizontul suprainaltat. Perspectiva frontala. Perspectiva cu orizontul coborat. Perspectiva interioara.

CULTURA DE SPECIALITATE

Istoria arhitecturii: Neolitic, Antichitate (Egipt, Mesopotamia, Grecia Antica, Roma Antica), Perioada Bizantina, Perioada Romanica, Perioada Gotica, Renasterea, Barocul, Perioada sec.VIII-XIX si Perioada XIX-XXI; Studiul miscarii moderniste (Sec.XX); Istoria arhitecturii in Romania.

GRAFICA, DESEN CONVENTIONAL, DESEN LIBER

Desenul conventional de arhitectura (planuri, sectiuni, elevatii); Conventii de reprezentare (Formatul planșelor; Tipuri de linii. Linii de sectiune. Orientarea cardinală; Linii de cote; Uși și ferestre; Texturi; Elemente de anturaj); Scara desenului; Desenul de analiza (crochiu, scheme analitice); Macheta de arhitectura - instrument de studiu; Scară umană și proporții; Modulator; Dimensiuni și necesarul de spațiu Ergonomie, gabarite și dimensiuni (Camere de zi și locuri de luat masa; Bucătării; Dormitoare; Grupuri sanitare și băi; Simboluri și dimensiuni mobilier; Mobilier de autor)

LECTURA

Cf. Bibliografie